

EXEMPLE 5 Diverses utilisations des déterminants

1. Dans un repère orthonormal $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on donne les points $A(-3, 11)$, $B(3, 3, 1)$ et $C(9, 0, 3)$.

Déterminer le volume du tétraèdre $OABC$ en admettant que c'est le sixième du volume du parallélépipède construit sur les vecteurs \vec{OA} , \vec{OB} et \vec{OC}

Le volume du parallélépipède est la valeur absolue du déterminant des 3 vecteurs. On calcule donc :

$$D = \det(\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC}) = \begin{vmatrix} -3 & 3 & 9 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 3^2 \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} \quad \text{en factorisant par 3 dans } L_1 \text{ et } C_3$$

$$\text{Puis avec } L_1 \leftarrow L_1 - L_3 : D = 3^2 \begin{vmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 3^2 \times -2 \times (3 \times 1 - 0) \quad \text{en développant suivant } L_1$$

$$\text{Finalement, le volume cherchée est } V = \frac{|3^2 \times -2 \times 3|}{6} = 9 \text{ u.v.}$$

u.v. signifie unité de volume : c'est le volume étalon du parallélépipède construit sur \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} dans le repère.

2. Donner une équation dans la base canonique de l'hyperplan $H = \text{Vect}(1 + X, 1 + X + X^2)$ de $\mathbb{R}_2[X]$

La famille génératrice de H est libre (car à degrés échelonnés) donc c'est une base de H

Alors : $\dim H = 2 = \dim \mathbb{R}_2[X] - 1$ donc H est bien un hyperplan de $\mathbb{R}_2[X]$.

Il est caractérisé par une équation linéaire non triviale dans la base canonique $\mathcal{B} = (1, X; X^2)$ de $\mathbb{R}_2[X]$

On cherche donc une CNS sur (a, b, c) pour que $P = a + bX + cX^2$ appartienne à H :

$$P = a + bX + cX^2 \in H \Leftrightarrow (1 + X, 1 + X + X^2, P) \text{ est liée} \Leftrightarrow \det_{\mathcal{B}}(1 + X, 1 + X + X^2, P) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 1 & 1 & a \\ 1 & 1 & b \\ 0 & 1 & c \end{vmatrix} = 0$$

$$\text{Or : } \begin{vmatrix} 1 & 1 & a \\ 1 & 1 & b \\ 0 & 1 & c \end{vmatrix} \stackrel{L_1 \leftarrow L_1 - L_2}{=} \begin{vmatrix} 0 & 0 & a - b \\ 1 & 1 & b \\ 0 & 1 & c \end{vmatrix} = +(a - b) \times \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = a - b \text{ en développant selon } L_1$$

$$\text{Ainsi : } \boxed{P = a + bX + cX^2 \in H \Leftrightarrow a = b}$$

3. Prouver que les vecteurs $\vec{u} = (a, -a, 1, 0)$, $\vec{v} = (1, a, 0, 1)$, $\vec{w} = (0, 1, 0, a)$ et $\vec{t} = (1, 1, 1, 1)$ sont linéairement indépendants si et seulement si $a \neq 0$

$(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \vec{t})$ est libre $\Leftrightarrow \det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \vec{t}) \neq 0$ où \mathcal{B} est la base canonique de \mathbb{R}^4

$$D = \det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \vec{t}) = \begin{vmatrix} a & 1 & 0 & 1 \\ -a & a & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & a & 1 \end{vmatrix} = a \begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ -a & a & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & a & 1 \end{vmatrix} \quad \text{avec } L_1 \leftarrow L_1 - L_4 \text{ puis en factorisant par } a \text{ dans } L_1$$

$$\text{soit, avec } C_3 \leftarrow C_3 + C_1 : D = a \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -a & a & 1 - a & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & a & 1 \end{vmatrix} = a \times (+1) \begin{vmatrix} a & 1 - a & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 \end{vmatrix} \quad \text{en développant selon } L_1$$

$$\text{puis avec } C_2 \leftarrow C_2 - C_3 : D = a \begin{vmatrix} a & -a & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & a - 1 & 1 \end{vmatrix} = a \times (-1) \begin{vmatrix} a & -a \\ 1 & a - 1 \end{vmatrix} \quad \text{en développant selon } L_2$$

Pensez à factoriser et à faire apparaître un maximum de 0 avant de développer!

$$\text{aussi : } D = -a(a^2 - a + a) = -a^3 \quad \text{soit : } (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \vec{t}) \text{ est libre} \Leftrightarrow -a^3 \neq 0 \Leftrightarrow a \neq 0$$

4. Donner une CNS sur les paramètres a et b pour que $A = \begin{pmatrix} a & a & a & b \\ a & a & b & a \\ a & b & a & a \\ b & a & a & a \end{pmatrix}$ soit inversible

On sait que : A est inversible $\Leftrightarrow \det(A) \neq 0$. Mais :

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a & a & a & b \\ a & a & b & a \\ a & b & a & a \\ b & a & a & a \end{vmatrix} = (3a+b) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ a & a & b & a \\ a & b & a & a \\ b & a & a & a \end{vmatrix} \quad \text{avec } L_1 \leftarrow L_1 + L_2 + L_3 + L_4 \text{ puis en factorisant par } 3a+b \text{ dans } L_1$$

En toute rigueur, $L_1 \leftarrow L_1 + L_2 + L_3 + L_4$ devrait se décomposer en 3 étapes : $L_1 \leftarrow L_1 + L_2$ puis $L_1 \leftarrow L_1 + L_3$ puis $L_1 \leftarrow L_1 + L_4$ mais il est d'usage de le faire en une étape. **Bien souvent la sommation de toutes les lignes ou de toutes les colonnes peut faire apparaître un facteur commun !**

On réalise ensuite les opérations $C_2 \leftarrow C_2 - C_1$, $C_3 \leftarrow C_3 - C_1$ et $C_4 \leftarrow C_4 - C_1$:

$$\det(A) = (3a+b) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ a & 0 & b-a & 0 \\ a & b-a & 0 & 0 \\ b & a-b & a-b & a-b \end{vmatrix} \quad \text{On peut alors factoriser par } b-a \text{ dans les colonnes } C_2, C_3 \text{ et } C_4$$

$$\det(A) = (3a+b)(b-a)^3 \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ a & 0 & 1 & 0 \\ a & 1 & 0 & 0 \\ b & -1 & -1 & -1 \end{vmatrix} = (3a+b)(b-a)^3 \times (+1) \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -1 \end{vmatrix} \quad \text{en développant selon } L_1$$

$$\text{puis en développant selon } L_2 : \det(A) = (3a+b)(b-a)^3 \times (-1) \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = (3a+b)(b-a)^3$$

Enfinement : A est inversible $\Leftrightarrow b \neq a$ et $b \neq -3a$

EXERCICE N° 8.5 Pour $n \in \mathbb{N} - \{0, 1\}$, justifier que $E = \{M \in M_n(\mathbb{R}) \mid M + M^T = 2\text{Tr}(M)I_n\}$ est un espace vectoriel et préciser sa dimension

- On vérifie d'abord que E est un sous-espace vectoriel de $M_n(\mathbb{R})$: $E \subset M_n(\mathbb{R})$, $E \neq \emptyset$ car $0 \in E$ puisque : $0+0 = 2 \times 0 \times I_n$ et E est stable par combinaison linéaire : soit $(M, N) \in E^2$ et $\alpha \in \mathbb{R}$, vérifions que $\alpha M + N \in E$
 $(\alpha M + N) + (\alpha M + N)^T = \alpha M + N + \alpha M^T + N^T$ par linéarité de la transposition
 $= \alpha(M + M^T) + (N + N^T) = \alpha 2\text{Tr}(M)I_n + 2\text{Tr}(N)I_n = 2(\alpha \text{Tr}(M) + \text{Tr}(N))I_n$ car $M \in E$ et $N \in E$
 $= 2\text{Tr}(\alpha M + N)I_n$ par linéarité de la trace

Ainsi, on a bien vérifié que $\alpha M + N \in E$. En conséquence, E est un sev de $M_n(\mathbb{R})$ c'est donc aussi un espace vectoriel.

• Déterminons désormais $\dim E$:

$$\text{Si } M \in E : M + M^T = 2\text{Tr}(M)I_n \Rightarrow \text{Tr}(M + M^T) = \text{Tr}(2\text{Tr}(M)I_n) \Rightarrow \underbrace{\text{Tr}(M) + \text{Tr}(M^T)}_{2\text{Tr}(M)} = \underbrace{2\text{Tr}(M)\text{Tr}(I_n)}_{2n\text{Tr}(M)} \Rightarrow 2\text{Tr}(M) = 2n\text{Tr}(M)$$

$$\text{Ainsi : } M \in E \Rightarrow 2(n-1)\text{Tr}(M) = 0 \Rightarrow \text{Tr}(M) = 0 \text{ puisque } n \neq 1 \text{ mais alors } M + M^T = 2 \times 0 \times I_n = 0 \text{ soit } M^T = -M$$

On vient donc de justifier que : $E \subset A_n(\mathbb{R})$ où $A_n(\mathbb{R})$ est l'ensemble des matrices antisymétriques

Réciproquement : si $M \in A_n(\mathbb{R})$ alors $M + M^T = 0$ mais aussi $\text{Tr}(M) = 0$ donc on a bien $M + M^T = 2\text{Tr}(M)I_n$ soit $M \in E$

Enfinement, E est l'ensemble des matrices antisymétriques de $M_n(\mathbb{R})$ qui est un sev de dimension $\frac{n(n-1)}{2}$

Rappel : $A_n(\mathbb{R}) = \text{Vect}(E_{ij} - E_{ji} \mid 1 \leq i < j \leq n)$ et on obtient la dimension en comptant le nombre de vecteurs de la

$$\text{bases : } (n-1) + (n-2) + \dots + 1 = \sum_{k=1}^{n-1} k = \frac{(n-1) \times (n-1+1)}{2} = \frac{n(n-1)}{2}$$

EXERCICE 4 On considère trois réels a, b et c et on pose $\vec{u} = (a, a, c)$, $\vec{v} = (b, c, b)$ et $\vec{w} = (ab, ac, bc)$. Donner une CNS pour que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ soit une base de \mathbb{R}^3

$(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ est une famille de trois vecteurs de l'espace \mathbb{R}^3 de dimension trois aussi :

$(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ soit une base de $\mathbb{R}^3 \Leftrightarrow \det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \neq 0$ où \mathcal{B} est la base canonique de \mathbb{R}^3

$$\det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} a & b & ab \\ a & c & a \\ c & b & bc \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a-c & 0 & b(a-c) \\ a & c & 0 \\ c & b & bc \end{vmatrix} = (a-c) \begin{vmatrix} 1 & 0 & b \\ a & c & 0 \\ c & b & bc \end{vmatrix} = (a-c) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ a & c & -b \\ c & b & 0 \end{vmatrix}$$

avec $L_1 \leftarrow L_1 - L_3$ en en factorisant $a-c$ dans L_1 avec $C_3 \leftarrow C_3 - aC_1$

Lorqu'il y a un 1 ou un -1 dans une ligne/colonne, on peut facilement faire disparaître tous les coefficients de la ligne/colonne

En développant selon L_1 : $\det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = (a-c) \times (+1) \begin{vmatrix} c & -b \\ b & 0 \end{vmatrix} = (a-c) \times b^2$

Ainsi : $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ soit une base de $\mathbb{R}^3 \Leftrightarrow a \neq c$ et $b \neq 0$

EXERCICE N° 5 Calculer les déterminants d'ordre $n \in \mathbb{N} - \{0, 1\}$ suivant :

$$1) D_n = \begin{vmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ -1 & 2 & \ddots & & 0 \\ 0 & -1 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} = (+1) \underbrace{\begin{vmatrix} 2 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ -1 & 2 & \ddots & & 0 \\ 0 & -1 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & -1 & 1 \end{vmatrix}}_{\text{ordre } n-1} + (-1)^{1+n} \underbrace{\begin{vmatrix} -1 & 2 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & -1 & \ddots & & 0 \\ 0 & & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 2 \\ 0 & \dots & 0 & 0 & -1 \end{vmatrix}}_{\text{ordre } n-1}$$

en développant selon la ligne L_1 .

Ce déterminant n'est pas un tri-bande (à cause du 1 en position (1,n) mais il lui ressemble beaucoup...

Les deux déterminants d'ordre $n-1$ sont des déterminants triangulaires qui valent le produit des coefficients de leurs diagonales : $D_n = 2^{n-1} + (-1)^{1+n} \times (-1)^{n-1} = 2^{n-1} + (-1)^{2n} = 2^{n-1} + 1$

$$2) D_n = \begin{vmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & \dots & 2 \\ \vdots & \vdots & 3 & \dots & 3 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & 2 & 3 & \dots & n \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ -1 & 0 & \dots & 0 & 2 \\ & \ddots & \ddots & \vdots & \\ ? & & \ddots & 0 & \vdots \\ & & & -1 & n \end{vmatrix} \quad \text{en réalisant les opérations } C_j \leftarrow C_j - C_n \text{ pour } j \in \llbracket 1, n-1 \rrbracket$$

Alors, en développant selon L_1 : $D_n = (-1)^{n+1} \times \underbrace{\begin{vmatrix} -1 & 0 & \dots & 0 \\ & \ddots & \ddots & \vdots \\ ? & & \ddots & 0 \\ & & & -1 \end{vmatrix}}_{\text{d'ordre } n-1} = (-1)^{n+1} \times (-1)^{n-1} = (-1)^{2n} = 1$

puisque ce déterminant d'ordre $n-1$ est triangulaire inférieur.

Autre méthode : Avec l'opération $C_n \leftarrow C_n - C_{n-1}$: $D_n = \begin{vmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & \dots & \vdots \\ \vdots & \vdots & 3 & \dots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 1 & 2 & 3 & \dots & 1 \end{vmatrix}$ d'où, en développant selon C_n :

$D_n = (-1)^{n+n} \times D_{n-1} = D_{n-1}$ puisqu'en effet, le mineur en position (n, n) permet de retrouver le même déterminant mais à l'ordre $n-1$ donc c'est D_{n-1} . En itérant, on obtient :

$$D_n = D_{n-1} = D_{n-2} = \dots = D_2 = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 2 - 1 = 1 \quad \text{soit } \forall n \in \mathbb{N} - \{0, 1\}, D_n = 1$$

$$2.5) D_n = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 0 & \dots & 0 \\ -1 & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & -1 \\ 0 & \dots & 0 & -1 & 2 \end{vmatrix}$$

Pour $n \geq 3$, on développe d'abord selon la ligne 1 obtenant un somme de 2 déterminants d'ordre $n - 1$:

$$D_n = 2 \times D_{n-1} - (-1) \begin{vmatrix} -1 & -1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 2 & -1 & \ddots & \vdots \\ 0 & -1 & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & -1 \\ 0 & \dots & 0 & -1 & 2 \end{vmatrix} = 2D_{n-1} + (-1)D_{n-2} \text{ en développant selon } C_1 \text{ le second déterminant.}$$

La suite (D_n) suit alors une relation de récurrence linéaire d'ordre 2 : $\forall n \geq 3, D_n = 2D_{n-1} - D_{n-2}$
(en posant $k = n - 2$) $\Leftrightarrow \forall k \in \mathbb{N}^*, D_{k+2} - 2D_{k+1} - 2D_k = 0$

L'équation caractéristique est $r^2 - 2r + 1 = 0 \Leftrightarrow (r - 1)^2 = 0$ a une racine double $r = 1$ aussi :

$\exists (A, B) \in \mathbb{R}^2, \forall n \in \mathbb{N} D_n = (An + B) \times 1^n$ et on détermine A et B à l'aide des calculs de D_1 et D_2

$$\begin{cases} D_1 = 2 \\ D_2 = 2 \times 2 - (-1)(-1) = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} A + B = 2 \\ 2A + B = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} B = 2 - A \\ A + 2 = 3 \end{cases} \Leftrightarrow A = B = 1 \text{ d'où : } \forall n \in \mathbb{N}^*, D_n = n + 1$$

$$3) \text{ Calculer } D_n(x) = \begin{vmatrix} x & 0 & \dots & 0 & n-1 \\ 0 & x & \ddots & \vdots & n-2 \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & x & 1 \\ n-1 & n-2 & \dots & 1 & x \end{vmatrix}$$

On développe selon la première ligne :

$$D_n(x) = +x \times D_{n-1}(x) + (-1)^{n+1}(n-1) \begin{vmatrix} 0 & x & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 0 & x \\ n-1 & n-2 & \dots & 2 & 1 \end{vmatrix}$$

On développe le second déterminant (d'ordre $n - 1$) selon la première colonne :

$$D_n(x) = xD_{n-1}(x) + (-1)^{n+1}(n-1) \times (-1)^n(n-1) \begin{vmatrix} x & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & x \end{vmatrix} = xD_{n-1}(x) - (n-1)^2 x^{n-2}$$

En itérant :

$$D_n(x) = x(xD_{n-2}(x) - (n-2)^2 x^{n-3}) - (n-1)^2 x^{n-2} = x^2 D_{n-2}(x) - ((n-1)^2 + (n-2)^2) x^{n-2}$$

puis :

$$D_n(x) = x^2(xD_{n-3}(x) - (n-3)^2 x^{n-4}) - ((n-1)^2 + (n-2)^2) x^{n-2} = x^3 D_{n-3}(x) - ((n-1)^2 + (n-2)^2 + (n-3)^2) x^{n-2}$$

Ainsi :

$$D_n(x) = \dots = x^{n-2} D_2 - \left(\sum_{k=2}^{n-1} k^2 \right) x^{n-2} = x^{n-2} (x^2 - 1) - \left(\sum_{k=2}^{n-1} k^2 \right) x^{n-2} = x^n - \left(\sum_{k=1}^{n-1} k^2 \right) x^{n-2} = x^n - \frac{(n-1)n(2n-1)}{6} x^{n-2}$$