

1. Bilan sur les courbes planes

• Équations cartésiennes réduites et représentation paramétrique d'une conique

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ orthonormée, on repère une conique

— du genre ellipse par une équation : $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ ou par une représentation : $\begin{cases} x(t) = a \cos t \\ y(t) = b \sin t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$

Le centre est O et les axes de symétries sont $O + \text{Vect}(\vec{i})$ et $O + \text{Vect}(\vec{j})$. Les sommets sont $A(a, 0)$, $A'(-a, 0)$, $B(0, b)$ et $B'(0, -b)$ où les tangentes y sont perpendiculaires aux axes de symétries.

— du genre hyperbole par une équation : $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ ou par une représentation : $\begin{cases} x(t) = \pm a \text{ch } t \\ y(t) = b \text{sh } t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$

Le centre est O , les axes de symétries sont $O + \text{Vect}(\vec{i})$ et $O + \text{Vect}(\vec{j})$ mais l'axe focal est $O + \text{Vect}(\vec{i})$ qui contient les sommets $A(a, 0)$ et $A(-a, 0)$ où la tangente est perpendiculaire à l'axe. Les asymptotes les droites $O + \text{Vect}\left(\begin{pmatrix} a \\ \pm b \end{pmatrix}\right)$

Une équation $-\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ a pour axe focal $O + \text{Vect}(\vec{j})$ et pour sommet $B(0, b)$ et $B'(0, -b)$

— du genre parabole par une équation : $y^2 = 2px$ ou par une représentation : $\begin{cases} x(t) = \frac{t^2}{2p} \\ y(t) = t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$

Le sommet est O , l'axe de symétrie est $O + \text{Vect}(\vec{i})$ et la parabole est dans le demi-plan où x a le signe de p .

Une équation $x^2 = 2py$ donnera une parabole d'axe $O + \text{Vect}(\vec{j})$

• Connaissances sur les branches infinies

Une courbe Γ paramétrée par $[f : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2]$ décrite par le point courant $M(t)$ avec $\overrightarrow{OM}(t) = f(t)$ présente une branche infinie en t_0 si $\lim_{t \rightarrow t_0} \|f(t)\| = +\infty$ (autrement dit le point $M(t)$ part à l'infini lorsque t tend vers t_0)

— si l'une seulement des coordonnées part à l'infini, il s'agit d'une asymptote

$$\text{verticale si } \begin{cases} x(t) \rightarrow a \\ y(t) \rightarrow \pm\infty \end{cases} \text{ ou horizontale si } \begin{cases} x(t) \rightarrow \pm\infty \\ y(t) \rightarrow a \end{cases}$$

— si les deux coordonnées partent à l'infini, on étudie $\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{y(t)}{x(t)} = m$

– si $m = 0$, il s'agit d'une branche parabolique dans la direction $O + \text{Vect}(\vec{i})$

– si $m = \pm\infty$, il s'agit d'une branche parabolique dans la direction $O + \text{Vect}(\vec{j})$

– si $m \in \mathbb{R}^*$, on étudie $\lim_{t \rightarrow t_0} (y(t) - mx(t)) = p$

* si $p = \pm\infty$, il s'agit d'une branche parabolique dans la direction de la droite $\Delta : y = mx$

* si $p \in \mathbb{R}$, il s'agit d'une asymptote oblique d'équation $\Delta : y = mx + p$

Le signe de $y(t) - (mx(t) + p)$ précise la position de Γ par rapport à son asymptote Δ

• Connaissances sur les tangentes à une courbe plane (2 cas possible selon que la courbe est donnée par une représentation cartésienne ou par une représentation paramétrique)

Si Γ est une courbe située dans le plan munit d'un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ orthonormée et M_0 un point de Γ .

• Si Γ est donnée par une représentation paramétrique, on note

$[f : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2]$ la fonction vectorielle associée, $M(t)$ avec $f(t) = \overrightarrow{OM}(t)$ le point de paramètre t et $t_0 \in I$ avec $M_0 = M(t_0)$

On suppose f de classe C^k avec $k \in \mathbb{N} \cup \{+\infty\}$ suffisamment grand. Alors :

– la tangente \mathcal{T}_0 à Γ au point $M(t_0)$ est la position limite des cordes $(M(t)M(t_0))$ lorsque t tend vers t_0

– on a $\mathcal{T}_0 = M(t_0) + \text{Vect}(f^{(p)}(t_0))$ où $f^{(p)}(t_0)$ est la première dérivée non nulle dans la suites des dérivées successives de p . Si $p = 1$, le point M_0 est régulier. Si $p > 1$, le point M_0 est stationnaire.

– Lorsque le point M_0 est stationnaire, on détermine (avec un DL de f en t_0) la dérivée $f^{(q)}(t_0)$ suivante avec $q > p$ non colinéaires à $f^{(p)}(t_0)$ et, selon la parité de p et q , on précise l'allure du point : ordinaire, inflexion, rebroussement de première ou de seconde espèce.

• Si Γ est donnée par une représentation cartésienne $f(x, y) = 0$ avec f de classe C^1 et $M_0(x_0, y_0)$

Le point M_0 est régulier lorsque $\overrightarrow{\text{grad}}f(M_0) \neq 0$ où $\overrightarrow{\text{grad}}f(M) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x}(x, y) \\ \frac{\partial f}{\partial y}(x, y) \end{pmatrix}$ dirige la normale à Γ

autrement dit on obtient une équation cartésienne de la tangente \mathcal{T}_0 à M_0 en Γ avec

$$M(x, y) \in \mathcal{T}_0 \Leftrightarrow \overrightarrow{M_0M} \cdot \overrightarrow{\text{grad}}f(M_0) = 0 \Leftrightarrow \frac{\partial f}{\partial x}(x_0, y_0)(x - x_0) + \frac{\partial f}{\partial y}(x_0, y_0)(y - y_0) = 0$$

- Méthode pour déterminer l'enveloppe d'une famille de droites $(\mathcal{D}_t)_{t \in I}$

On part d'une représentation paramétrique des droites $\mathcal{D}_t : \mathcal{D}_t = A(t) + \text{Vect}(\vec{u}(t))$ avec A et \vec{u} de classe C^1
 L'enveloppe \mathcal{E} des droites (\mathcal{D}_t) est la courbe régulière décrite par le point $C(t)$ telle que
 la droite \mathcal{D}_t est la tangente à la courbe \mathcal{E} en $C(t)$

:

- $C(t) \in \mathcal{D}_t$ donc : $\overrightarrow{OC(t)} = \overrightarrow{OA(t)} + \lambda(t) \vec{u}(t)$ où $[\lambda : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}]$ est de classe C^1
- $\frac{d\overrightarrow{OC(t)}}{dt}$ et $\vec{u}(t)$ sont colinéaires soit : $\det\left(\frac{d\overrightarrow{OC(t)}}{dt}, \vec{u}(t)\right) = 0 \Leftrightarrow \dots \Leftrightarrow \lambda(t) = \dots$ (à refaire au cas par cas)

La fonction vectorielle $f = [t \mapsto \overrightarrow{OC(t)}]$ donnera un paramétrage régulier de l'enveloppe \mathcal{E}

- Connaissance sur le repère de Frénet, la courbure, le rayon et le centre de courbure

Soit une courbe Γ paramétrée par la fonction vectorielle $[f : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2]$ de classe C^1 et $M(t)$ le point courant de Γ (donc $f(t) = \overrightarrow{OM(t)}$)

— la courbe est régulière si $s'(t) = \|f'(t)\| = \left\| \frac{d\overrightarrow{OM(t)}}{dt} \right\| \neq 0$ sur I (s est une abscisse curviligne) :

$$s(t) = \int_{t_0}^{t_1} \|f'(t)\| dt \text{ est la longueur de la portion d'arc pour } t \in [t_0, t_1]$$

— le repère de Frénet en $M(t)$ est alors le repère $(M(t), \vec{T}, \vec{N})$ où

$$\vec{T} = \frac{f'(t)}{\|f'(t)\|} \text{ et } \vec{N} = \begin{pmatrix} -y_\Gamma \\ x_\Gamma \end{pmatrix} \text{ unitaire et directement orthogonal à } \vec{T} = \begin{pmatrix} x_\Gamma \\ y_\Gamma \end{pmatrix}$$

— les vecteurs $\frac{d\vec{T}}{ds} = \frac{1}{s'(t)} \frac{d\vec{T}}{dt}$ et \vec{N} sont colinéaires : on appelle courbure le réel γ tel que : $\frac{d\vec{T}}{ds} = \gamma \vec{N}$

— Pour calculer la courbure :

— soit on trouve un relèvement de \vec{T} : $\vec{T} = \cos(\alpha(t)) \vec{i} + \sin(\alpha(t)) \vec{j}$ où α est C^1 càd $\alpha(t) = (\vec{i}, \vec{T})$

$$\text{et } \gamma = \frac{d\alpha}{ds} = \frac{\alpha'(t)}{s'(t)} \text{ (Interprétation géométrique : } \gamma > 0 \Rightarrow \alpha \text{ croît} \Rightarrow \Gamma \text{ "tourne vers la gauche")}$$

— soit on utilise la formule de Frénet $\frac{d\vec{T}}{ds} = \gamma \vec{N}$ en comparant l'une des coordonnées des vecteurs

— on dit que la courbe est bi-régulière lorsque $\gamma \neq 0$ et on définit le rayon de courbure par $R = \frac{1}{\gamma}$ et le centre C de courbure par : $\overrightarrow{MC} = R\vec{N} \Leftrightarrow \overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OM} + R\vec{N}$

- Définition et caractérisation de la développée d'une courbe plane

Soit une courbe Γ paramétrée par la fonction vectorielle $[f : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2]$ de classe C^1 et régulière, on note (\vec{T}, \vec{N}) la base de Frénet et γ la courbure en $M = M(t)$ où $f(t) = \overrightarrow{OM(t)}$

— la développée de Γ est, par définition, la courbe Γ_D décrite par les centres de courbures de Γ :

$$\Gamma_D = \left\{ \overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OM} + R\vec{N} \mid M \in \Gamma \right\} \text{ aussi elle est paramétrée par } g(t) = \overrightarrow{OM(t)} + R\vec{N}$$

— la développée est aussi l'enveloppe des normales $(\mathcal{D}_t)_{t \in I}$ à la courbe Γ avec $\mathcal{D}_t = M(t) + \text{Vect}(\vec{n}(t))$ où \vec{n} est un vecteur colinéaire à \vec{N}

2. Nombres complexes (partie 2) (géométrie)

- Forme algébrique et trigonométrique d'un nombre complexe, module et argument et interprétation géométrique.

La forme algébrique d'un nombre complexe z est de la forme $z = a + ib$ où $(a, b) \in \mathbb{R}^2$

La forme trigonométrique d'un nombre complexe z est de la forme $z = r e^{i\theta}$ où $e^{i\theta} = \cos\theta + i \sin\theta$, $r \geq 0$ et $\theta \in \mathbb{R}$

Le réel $r = \sqrt{z\bar{z}} = \sqrt{a^2 + b^2} = |z|$ est le module du complexe z et le réel θ est un argument, défini modulo 2π près.

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$ du plan,

- le complexe z est l'affixe du point M (ou du vecteur \overrightarrow{OM}) de coordonnées $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$

- le module donne la distance $OM = |z|$ et l'argument donne une mesure de l'angle $(\vec{i}, \overrightarrow{OM}) = \arg(z) [2\pi]$

- Affixe du vecteur \overrightarrow{AB} , longueur AB et angle $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD})$ à l'aide des affixes z_A, z_B, z_C, z_D des points A, B, C et D

$$\overrightarrow{AB} \text{ a pour affixe } z = z_B - z_A, \quad AB = |z_B - z_A|, \quad (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD}) = \arg\left(\frac{z_D - z_C}{z_B - z_A}\right) [2\pi]$$

- Définition avec les nombres complexes des translations, homothéties et rotations.

M' d'affixe z' est l'image de M d'affixe z par la translation de vecteurs \vec{u} d'affixe a lorsque

$$\overrightarrow{MM'} = \vec{u} \Leftrightarrow z' - z = a \Leftrightarrow z' = z + a$$

M' d'affixe z' est l'image de M d'affixe z par l'homothétie de centre Ω d'affixe ω et de rapport $k \in \mathbb{R}$ lorsque

$$\overrightarrow{\Omega M'} = k \overrightarrow{\Omega M} \Leftrightarrow z' - \omega = k(z - \omega) \Leftrightarrow z' = \omega + k(z - \omega)$$

M' d'affixe z' est l'image de M d'affixe z par la rotation de centre Ω d'affixe ω et d'angle θ lorsque

$$\begin{cases} \Omega M' = \Omega M \\ (\overrightarrow{\Omega M}, \overrightarrow{\Omega M'}) = \theta; [2\pi] \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} |z' - \omega| = |z - \omega| \\ \arg\left(\frac{z' - \omega}{z - \omega}\right) = \theta [2\pi] \end{cases} \Leftrightarrow \frac{z' - \omega}{z - \omega} = 1 \times e^{i\theta} \Leftrightarrow z' = \omega + e^{i\theta}(z - \omega)$$

- Racine n ième de l'unité

Les racines n ième de l'unité sont les n solutions de l'équation $z^n = 1$: il s'agit des nombres $z_k = e^{\frac{2ik\pi}{n}}$ où $k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$ qu'on rassemble dans l'ensemble $\cup_n = \left\{ e^{\frac{2ik\pi}{n}} \mid k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket \right\} = \{w^k \mid k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket\}$ où $\omega = e^{\frac{2i\pi}{n}}$

Il s'agit des affixes des n sommets d'un polygone régulier à n côté inscrit dans le cercle unité : le premier sommet est en A_0 d'affixe $z_0 = 1$, le sommet suivant A_1 est le point du cercle unité tel que $(\overrightarrow{OA_0}, \overrightarrow{OA_1}) = \left(\vec{i}, \overrightarrow{OA_1}\right) = \frac{2\pi}{n}$ (on coupe 2π en n parties égales) d'où $z_1 = e^{\frac{2i\pi}{n}}$ et on avance de sommet en sommet en appliquant une rotation de centre O d'angle $\frac{2\pi}{n}$ au sommet précédent soit $z_{k+1} = e^{\frac{2i\pi}{n}} z_k$

3. Bilan sur les équations différentielles (PTSI/PT)

- Résolution d'une équation différentielle linéaire d'ordre 1 (EDL1) $y' + a(x)y = b(x)$ avec a et $b \in C^0$ sur l'intervalle I

L'ensemble solution est de la forme $\mathcal{S} = y_p + \text{Vect}(h) = \left\{ y_p + C \times h \mid C \in \mathbb{K} \right\}$ où

- h est une solution de l'équation homogène $y' + a(x)y = 0$ telle que $h(x) = e^{-A(x)}$ avec A une primitive de a sur I .
- Remarques* : On simplifie au maximum les exponentielles/logarithmes. En cas de présence de valeurs absolues, on peut éventuellement faire porter le signe sur la constante C si l'expression en valeur absolue garde un signe constant sur I pour faire "disparaître" les valeurs absolues.
- y_p est une solution particulière qu'on peut obtenir
 - ~ en la recherchant analogue au second membre quitte à utiliser le principe de superposition des solutions
 - ~ en utilisant le principe de variations de la constante : $y_p(x) = C(x)h(x)$ où la fonction inconnue C de classe

$$C^1 \text{ sur } I \text{ vérifie : } C'(x)h(x) + \underbrace{C(x)h'(x) + a(x)C(x)h(x)}_{=0} = b(x) \Leftrightarrow C'(x) = \frac{b(x)}{h(x)}$$

On ne remplace h que pour la recherche finale de primitive

Pour une équation $\alpha(x)y' + \beta(x)y = \gamma(x)$ on commence par résoudre sur des sous-intervalles où l'équation est résolue (càd $\alpha(x) \neq 0$) puis on étudie éventuellement le recollement aux zéros de α .

- Théorème de Cauchy linéaire et structure des ensembles de solutions pour

$$y'' + a(t)y' + b(t)y = c(t) \quad \text{où } a, b, c : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{K} \text{ sont } C^0 \text{ sur l'intervalle } I$$

On considère une équation différentielle scalaire linéaire d'ordre 2 à résoudre sur l'intervalle I

$$(E) : y'' + a(t)y' + b(t)y = c(t) \quad \text{où } a, b, c : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{K} \text{ sont } C^0 \text{ sur l'intervalle } I$$

- **Théorème de Cauchy linéaire** (ADMIS) Pour $(t_0, y_0, y_1) \in I \times \mathbb{K} \times \mathbb{K}$,

$$\text{le problème de Cauchy } \begin{cases} (E) : y'' + a(t)y' + b(t)y = c(t) \\ y(t_0) = y_0 \\ y'(t_0) = y_1 \end{cases} \text{ possède une unique solution.}$$

- L'ensemble \mathcal{S}_H des solutions homogènes i.e. des solutions de l'équation (H) : $y'' + a(t)y' + b(t)y = 0$ est un sous-espace vectoriel de $C^2(I, \mathbb{K})$ de dimension 2.

$$\mathcal{S}_H = \text{Vect}(h_1, h_2) \text{ dans } C^2(I, \mathbb{K}) \text{ où } h_1 \text{ et } h_2 \text{ sont deux solutions homogènes non colinéaires}$$

- L'ensemble \mathcal{S} des solutions de (E) est

$$\mathcal{S} = \left\{ y_p + C_1 h_1 + C_2 h_2 \mid (C_1, C_2) \in \mathbb{R} \right\} = y_p + \text{Vect}(h_1, h_2) \quad \text{où } y_p \text{ est une solution particulière de (E).}$$

Une solution de (E) est la somme d'une solution particulière et d'une solution homogène.

On peut utiliser le principe de superposition des solutions :

$$\text{si } \begin{cases} y_1 \text{ est solution pour le 2nd membre } c_1 \\ y_2 \text{ est solution pour le 2nd membre } c_2 \end{cases} \text{ alors } y = \alpha y_1 + y_2 \text{ est solution pour le 2nd membre } \alpha c_1 + c_2 \quad (\alpha \in \mathbb{R})$$

- Résolution d'une équation différentielle linéaire d'ordre 2 scalaire homogène

$$ay'' + by' + cy = 0 \text{ avec } (a, b, c) \in \mathbb{K}^3 \text{ fixé}$$

Pour déterminer l'ensemble \mathcal{S}_h des solutions, on commence par résoudre l'équation caractéristique $ar^2 + br + c = 0$

– si $\mathbb{K} = \mathbb{R}$: il y a 3 cas possibles

$\Delta > 0$ (2 racines réelles distinctes), $\Delta = 0$ (une racine réelle double) et $\Delta < 0$ (2 racines complexes conjuguées)

Cas $\Delta > 0$: $\mathcal{S}_h = \text{Vect}(f_1, f_2) = \{[t \mapsto Ae^{r_1 t} + Be^{r_2 t}] \mid (A, B) \in \mathbb{R}^2\}$ avec $f_i(x) = e^{r_i x}$ où r_1 et r_2 sont les 2 racines distinctes.

Cas $\Delta = 0$: $\mathcal{S}_h = \text{Vect}(f_1, f_2) = \{[t \mapsto (At + B)e^{r t}] \mid (A, B) \in \mathbb{R}^2\}$ avec $f_1(x) = xe^{r x}$ et $f_2(x) = e^{r x}$ où r est la racine double.

Cas $\Delta < 0$: $\mathcal{S}_h = \text{Vect}(f_1, f_2) = \{[t \mapsto e^{r t}(A \cos(\omega t) + B \sin(\omega t))] \mid (A, B) \in \mathbb{R}^2\}$
avec $f_1(x) = e^{r x} \cos(\omega x)$ et $f_2(x) = e^{r x} \sin(\omega x)$ où $r \pm i\omega$ sont les racines complexes conjuguées.

– si $\mathbb{K} = \mathbb{C}$: il y a 2 cas possibles $\Delta \neq 0$ (2 racines distinctes) et $\Delta = 0$ (une racine double).

Le cas $\Delta \neq 0$ se traite comme le cas $\Delta > 0$ du point précédent avec les constantes $(A, B) \in \mathbb{C}^2$.

Le cas $\Delta = 0$ se traite comme le cas $\Delta = 0$ du point précédent avec les constantes $(A, B) \in \mathbb{C}^2$.

- Résolution d'une équation différentielle linéaire d'ordre 2 scalaire

$$ay'' + by' + cy = d(x) \text{ avec } (a, b, c) \in \mathbb{K}^3 \text{ fixé et } d \text{ continue sur l'intervalle } I$$

L'ensemble des solutions est $\mathcal{S} = y_p + \mathcal{S}_h = \{y_p + h \mid h \in \mathcal{S}_h\}$

où \mathcal{S}_h est l'ensemble des solutions de l'équation homogène et y_p est une solution particulière.

On obtient y_p par analogie avec le second membre éventuellement en utilisant le principe de superposition.

On connaît 2 règles précisant la forme de y_p où on note (EC) : $ar^2 + br + c = 0$ l'équation caractéristique.

– si $d(x) = Ce^{mx}$ où $C \in \mathbb{R}$ alors

si m n'est pas racine de (EC) , on recherche y_p sous la forme $y_p(x) = ke^{mx}$ avec k à déterminer

si m est racine simple de (EC) , on recherche y_p sous la forme $y_p(x) = kxe^{mx}$ avec k à déterminer

si m est racine double de (EC) , on recherche y_p sous la forme $y_p(x) = kx^2e^{mx}$ avec k à déterminer

– si $d(x) = C \cos(\omega x) = \Re(Ce^{i\omega x})$ (resp. $d(x) = C \sin(\omega x) = \Im(Ce^{i\omega x})$) alors

si $m = i\omega$ n'est pas racine de (EC) , on cherche y_p sous la forme

$$y_p(x) = \Re(k e^{i\omega x}) = \alpha \cos(\omega x) + \beta \sin(\omega x) \text{ où } k \in \mathbb{C} / (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2 \text{ sont à déterminer}$$

$$\text{(resp. } y_p(x) = \Im(k e^{i\omega x}) = \alpha \cos(\omega x) + \beta \sin(\omega x) \text{ où } k \in \mathbb{C} / (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2 \text{ sont à déterminer)}$$

si $m = i\omega$ est racine simple de (EC) , on recherche y_p sous la forme

$$y_p(x) = \Re(k x e^{i\omega x}) = \alpha x \cos(\omega x) + \beta x \sin(\omega x) \text{ où } k \in \mathbb{C} / (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2 \text{ sont à déterminer}$$

$$\text{(resp. } y_p(x) = \Im(k x e^{i\omega x}) = \alpha x \cos(\omega x) + \beta x \sin(\omega x) \text{ où } k \in \mathbb{C} / (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2 \text{ sont à déterminer)}$$

si $m = i\omega$ est racine double de (EC) , on recherche y_p sous la forme

$$y_p(x) = \Re(k x^2 e^{i\omega x}) = \alpha x^2 \cos(\omega x) + \beta x^2 \sin(\omega x) \text{ où } k \in \mathbb{C} / (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2 \text{ sont à déterminer}$$

$$\text{(resp. } y_p(x) = \Im(k x^2 e^{i\omega x}) = \alpha x^2 \cos(\omega x) + \beta x^2 \sin(\omega x) \text{ où } k \in \mathbb{C} / (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2 \text{ sont à déterminer)}$$

- Méthode de Lagrange/d'abaissement de l'ordre pour les équations différentielles linéaires du second ordre.

On considère une équation différentielle scalaire linéaire d'ordre 2 à résoudre sur l'intervalle I

$$(E) : y'' + a(t)y' + b(t)y = c(t) \text{ où } a, b, c : I \subset \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{K} \text{ sont } C^0 \text{ sur l'intervalle } I$$

On sait, bien souvent, obtenir une solution homogène h de (E) à l'aide de techniques usuelles (avec bien souvent une indication du sujet) en cherchant les solutions sous une forme particulière (forme exponentielle, polynômiale ou développable en série entière)

Si cette solution h ne s'annule pas sur I alors on peut utiliser la technique de l'abaissement de l'ordre (dite de Lagrange),

on cherche les solutions sous la forme $y = h \times z$ avec z supposée deux fois dérivables sur I

$$\text{On a : } \begin{cases} y = h \times z & (\times b(t)) \\ y' = h'z + hz' & (\times a(t)) \\ y'' = h''z + 2h'z' + hz'' & (\times 1) \end{cases} \text{ et on recherche une EDL}_1 \text{ vérifiée par } Y = z' :$$

$$y'' + a(t)y' + b(t)y = c(t) \Leftrightarrow h''z + 2h'z' + hz'' + a(t)((h'z + hz') + b(t)hz) = c(t)$$

$$\Leftrightarrow \underbrace{(h'' + a(t)h' + b(t)h)}_{=0} z + hz'' + (2h' + a(t)h)z' = c(t)$$

$$\Leftrightarrow z' \text{ est solution de } hY' + (2h' + a(t)h)Y = c(t) \text{ (EDL}_1 \text{ résolue en } Y' \text{ car } h \text{ ne s'annule pas)}$$

On détermine enfin z en intégrant z' qu'on a obtenu comme solution de l'EDL₁ résolue en Y'